Команды:

* open – откроет сундук, если есть ключ
* open\_backpack – откроет рюкзак для просмотра предметов
* close\_backpack – закрывает рюкзак
* W, S, A, D – перемещает игрока
* get – поднимает предмет в комнате
* drop – выбрасывает предмет из рюкзака
* eat – (работает, если в комнате есть еда) увеличивает количество ходов на 10 %